

Contenido

1. Competir en los concursos
2. Resolver un problema
3. El Sistema de clasificación

Competir en los concursos

¿Qué es un concurso?

Los concursos en Coderperu son propuestos cada semana, un concurso es una colección de problemas de diferentes dificultades propuestos para ser resueltos en un plazo de tiempo determinado. Cada problema otorga un puntaje inicial, el mismo que va disminuyendo cada minuto según transcurre el desarrollo del evento.

Un participante que presenta una solución correcta para un problema obtiene un puntaje calculado por el tiempo en el concurso en el que lo presenta y si previamente presento una solución incorrecta. Para ver más sobre el sistema de concursos vea la sección **[SOBRE LOS CONCURSOS](#)** en el contenido de **[Información General de Coderperu](#)**.

Contest Round # 10 Inicia
Concurso | Individual | Público
7 Ver registrados

Problemas propuestos				
#	PROBLEMA		PUNTOS	SOLUCIONES
A	Gran Premio by binner	Presentar solución	500	8
B	Dos Por Uno by binner	Presentar solución	1000	8
C	Batalla Final by binner	Presentar solución	1500	2
D	El Problema De Lewis by snake	Presentar solución	2000	7
E	Juego Mecánico by binner	Presentar solución	2500	1

¿Cómo participar?

Para participar de un concurso es necesario un previo registro, este registro permite al participante acceder a la tabla de clasificación del mismo y presentar las todas las soluciones que considere durante el desarrollo del evento. Los concursos admiten registro de participantes hasta un minuto antes de finalizar.

Próximos concursos



Contest Round # 13 Prime
Inicia el: 2014-05-18 10:30
Concurso Oficial - Público Duración: 02:00

[Regístrate](#)
4 Ver registrados

¿Qué es la clasificación final?

La clasificación final de participantes en un concurso se da por los puntajes obtenidos de los mismos durante la celebración del evento, un participante obtiene puntos cuando da solución a un problema, mientras más sean los problemas que resuelva y menos las veces en las que se equivoque, el participante tendrá lugar entre los primeros puestos de la clasificación si no es el primero de la lista.

Clasificación final								
#	CODER	< >	A (500)	B (1000)	C (1500)	D (2000)	E (2500)	Puntos
1	 JairIs18	3	0 / 00:00	936 1 / 00:16	1276 2 / 00:29	0 / 00:00	2070 1 / 00:43	4282
2	 emerzon	3	0 / 00:00	866 2 / 00:21	1284 1 / 00:36	1384 1 / 01:17	0 / 00:00	3534
3	 halco	3	300 1 / 01:40	960 1 / 00:10	-9 9 / 02:00	0 / 00:00	1660 3 / 01:14	2920
4	 snake	2	0 / 00:00	0 / 00:00	1168 2 / 00:47	1236 3 / 01:23	0 / 00:00	2404
5	 draconium	3	340 2 / 00:55	460 7 / 01:00	0 / 00:00	0 / 00:00	1480 2 / 01:37	2280
6	 ppto96	1	464 1 / 00:18	-3 3 / 00:45	-1 1 / 01:38	0 / 00:00	0 / 00:00	464
7	 dreamer	1	320 3 / 00:40	0 / 00:00	0 / 00:00	0 / 00:00	0 / 00:00	320
8	 kher31	1	150 6 / 01:31	0 / 00:00	0 / 00:00	0 / 00:00	0 / 00:00	150

Sobre los entrenamientos

Todos los concursos finalizados son habilitados automáticamente como entrenamientos, esto permite a los participantes y no participantes resolver los problemas que no resolvieron durante la celebración del evento. En los entrenamientos un participante puede ver el código de solución de otro participantes sobre un problema, esto sin duda ayuda aun desarrollador novato a captar ideas de solución.

Historial de concursos



Contest Round # 12 Prime

Iniciado el: 2014-05-04 19:30

Concurso Oficial - Público Duración: 02:00

[Ir al entrenamiento](#)

[10 Ver registrados](#) [Ver resumen](#) [Presentaciones](#)



Contest Round # 11 Prime

Iniciado el: 2014-04-27 11:30

Concurso Oficial - Público Duración: 02:00

[Ir al entrenamiento](#)

[13 Ver registrados](#) [Ver resumen](#) [Presentaciones](#)

Resolver un problema

¿Cómo se resuelve un problema?

Para resolver un problema será necesario estar registrado en el evento al cual este pertenece, sea **CONCURSO** o **ENTRENAMIENTO** siempre será necesario un previo registro, la lista de problemas propuestos de un evento se puede ver al entrar en dicha sección por medio del único acceso de todo evento en la lista de **CONCURSOS**.

Problemas propuestos				
#	PROBLEMA		PUNTOS	SOLUCIONES
A	Serie Negativa by binner	Presentar solución	500	24
B	Número Binario by binner	Presentar solución	500	22
C	Agujero Negro by binner	Presentar solución	500	20
D	Apocalipsis Zombie by binner	Presentar solución	500	16

Al acceder al contenido de un problema y después de haber escrito nuestra solución en algún **LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN** específico, presentaremos la solución creada al **JUEZ** de **CODERPERU**.

El **JUEZ** de **CODERPERU** es el centro de actividades de nuestra web, todo lo que se haga aquí, pasa por El. Este señor se encargará de verificar si nuestra solución da resultados correctos, estos resultados son respuestas que nuestro código dará mediante la compilación con casos de prueba. Para acceder a esta ventana de presentación, solo debes buscar el botón **“PRESENTAR SOLUCIÓN”**

PROBLEMA

Idioma Universal

LENGUAJE

C++ (gcc-4.3.4)

Copia aquí el código de tu solución...

Presentar solución

El Sistema de Clasificación

¿Qué es el sistema de clasificación?

Al participar en los concursos oficiales de **CODERPERU**, el competidor ingresa en el sistema de clasificación, esta clasificación basada en **PUNTAJES OBTENIDOS**, da puestos a todos los usuarios registrados.

Solo es necesario que un usuario se convierta en competidor en cada concurso, el competidor puede aumentar o disminuir sus puntos obtenidos, este depende únicamente de sus aciertos en el evento.

Este sistema competitivo hace interesante las actividades en nuestra web, pues induce al competidor a exigirse cada vez más por ser el mejor aquí, la clasificación y puntaje de un competidor es visto y evaluado por nuestro **JUEZ**.

#	CODER		PUNTOS
1	 JairIs18 Jair Loayza Suasnabar	↑	1645
2	 halco Magyver Figueroa Villarreal	↑	1547
3	 jomatthhhh Jose Torres Torres	↑	1462
4	 dreamer	↓	1459
5	 ppto96 Angel Hinojosa Calderon	↑	1440
6	 LSTR Lester Narvasta Ramirez	↑	1429
7	 emerzon	↓	1415
8	 sexyditto Ricardo Padilla Noriega	↑	1404
9	 wendy Wendy Chavez Cadillo	↓	1356
10	 miguelsm39 Miguel Perez Rojas	↑	1350

Es importante mencionar que **CODERPERU** ha sido creado para albergar a los programadores competitivos de todo el **PERÚ**, nuestros esfuerzos por mejorar cada día y brindar a nuestros usuarios servicios de mayor calidad son actividades de todos los días. En **CODERPERU** no solo queremos ser una página web de competencia. Queremos ser un estilo de vida en cada programador.